

Contact: camusclaudio0683@orange.fr

Le dodge est un calque de réglage non destructif qui permet avec un pinceau, d'éclaircir ou assombrir des zones de l'image

Dodge au calque gris:

Sélectionner le calque à retoucher.

- _ Menu [Actions] 'Nouvelle action' > Renommer "Dodge gris" > Enregistrer.
 - _ Créer un calque [Calques] (⌘6).
 - _ {Edition} > Remplir > Remplir avec 50% de gris > fusion "normal" > Ok.
 - _ [Calques] > mode de fusion: "Lumière tamisée" > Arrêter l'enregistrement [Actions] (⌘1).
- Au pinceau, peindre le calque gris en noir pour assombrir et en blanc pour éclaircir. L'opacité du pinceau règlera l'intensité de la retouche.

Dodge avec les courbes:

Cette méthode permet, par l'ajustement des courbes, une plus grande finesse dans la retouche.

Sélectionner le calque à retoucher.

- _ [Action] > Menu > Nouvelle action > Renommer "Dodge courbes" > Enregistrer.
- _ Renommer le calque actif "Base".
- _ [Réglages] > Courbes.
- _ Tirer la courbe vers le haut > Entrée:150, sortie:200 > Sélectionner l'écrêtage (⌘1).
- _ [Calques] Clic sur le masque > "D" "X" > Alt + retour arrière (le masque doit être noir).
- _ Renommer le calque de réglage en "Eclaircir".
- _ Sélectionner le calque "Base".
- _ [Réglages] > Courbes
- _ Tirer la courbe vers le bas > Entrée:200, sortie:150
- _ [Calques] Clic sur le masque > "D" "X" > Alt + retour arrière (le masque doit être noir).
- _ Renommer le calque de réglage en "Assombrir"
- _ [Actions] > Menu > Insérer un point d'arrêt > Ecrire: Changer le nom du calque "Base"
- _ Arrêter l'enregistrement [Actions] (⌘1).

La retouche s'effectue au pinceau blanc (régler l'opacité vers 50%) sur le masque de fusion.

Ajuster l'opacité du calque.

La zone d'action du pinceau se visualise en mettant le mode de fusion du masque en 'Différence'.